Turtlestitch Mandala

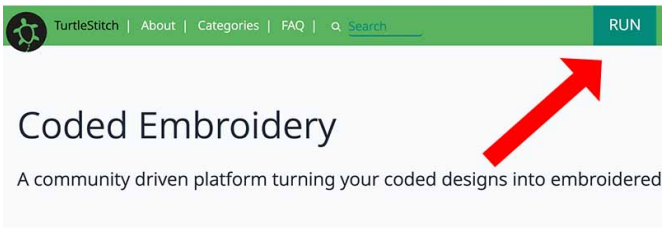
Tijdsduur: 30 - 60 minuten
Leeftijd: vanaf 7 jaar

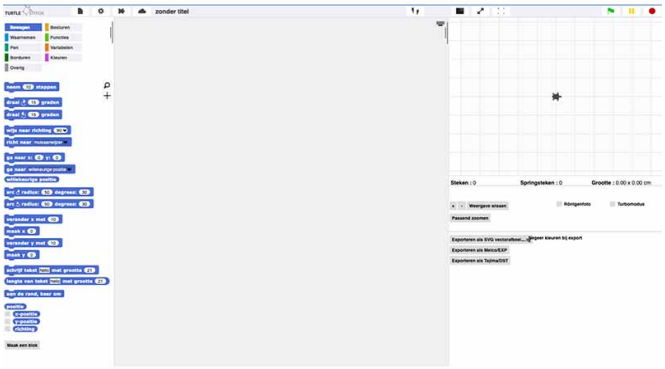
Gebruik code om een mandala te maken met de borduur machine.

Wat heb je nodig?

Gereedschappen
- ☐ Borduurmachine
- ☐ Laptop
- ☐ Textielschaar

Materialen
- ☐ Stevige stof
- ☐ Borduurgaren
- ☐ Stabilisator





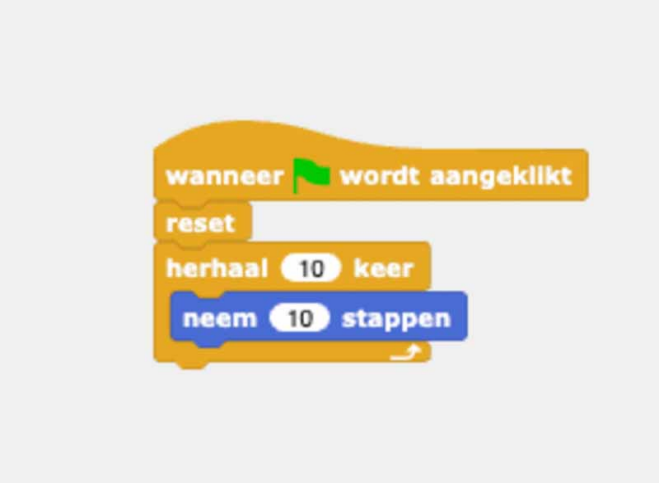
1 Open Turtlestitch

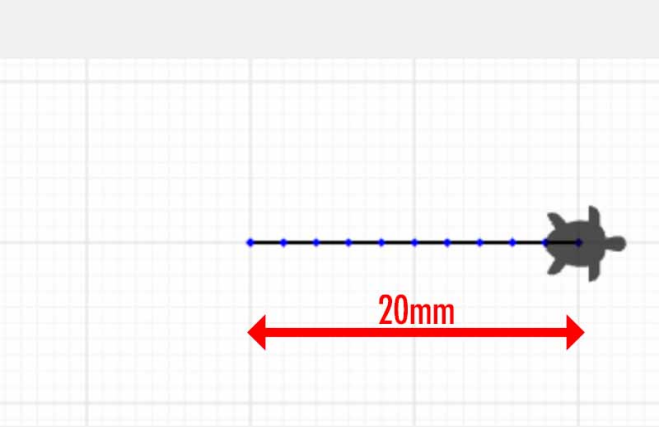
- Open een browser en ga naar www.turtlestitch.org
- Klik op de "run" knop om Turtlestitch te starten

---

2 Vlag / Reset

- Begin je programma altijd met het vlag blok gevolgd door het reset blok.

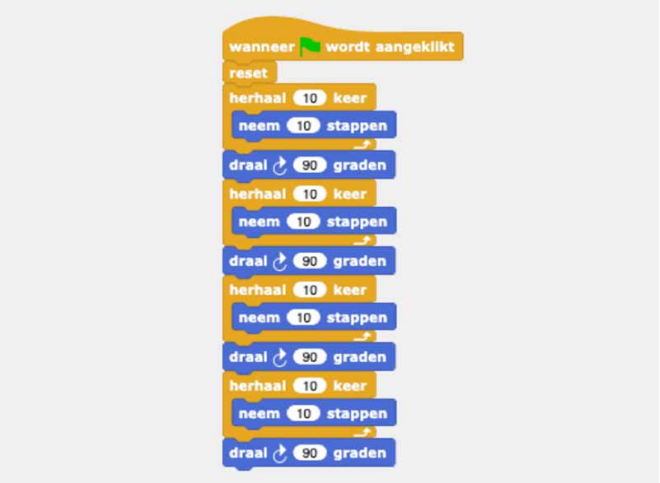


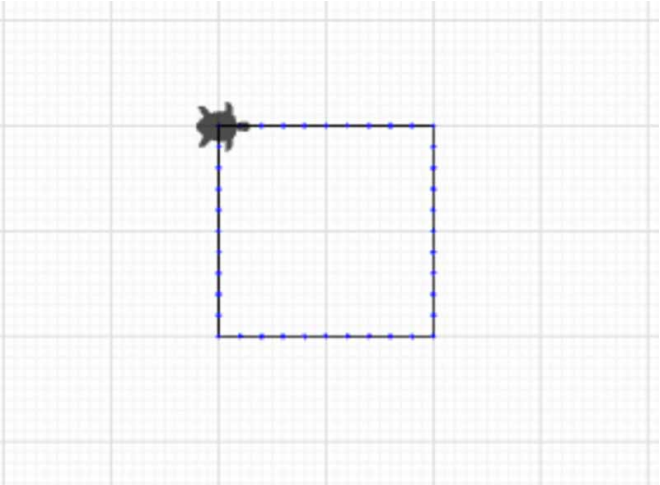


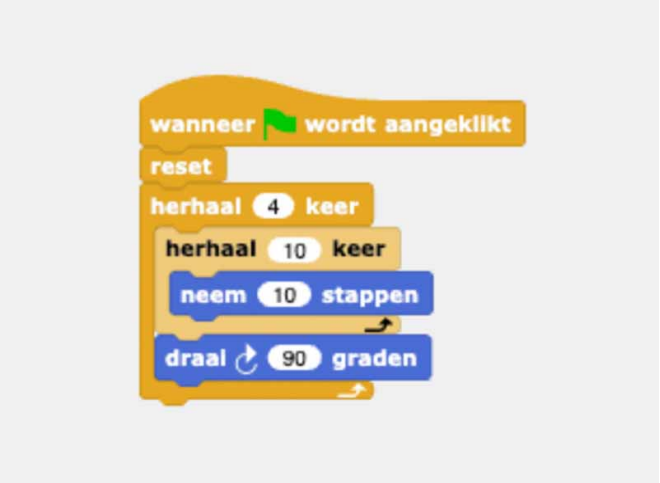
3 Een lijn tekenen

- Gebruik het "neem stappen" blok niet met een te groot getal. De steken worden dan te groot om goed te lukken.

- Om een lijn te tekenen gebruik je het "neem stappen" blok.
- 10 stappen beweegt de naald 2mm en maakt dan een steek.
- Door het "herhaal" blok samen met het "neem stappen" blok te gebruiken kan je een langere lijn borduren.

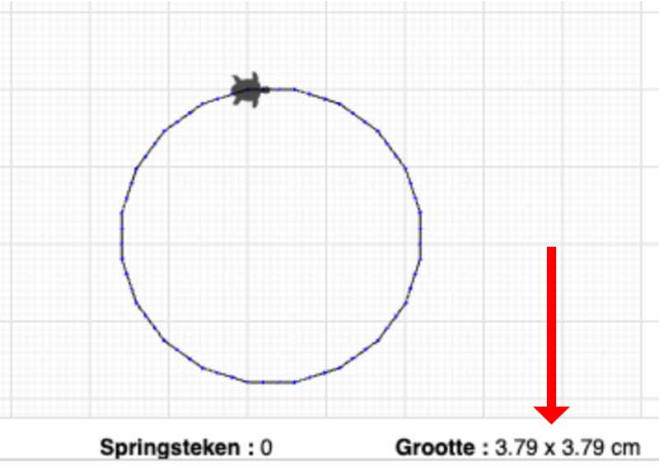






4 Een vierkant maken

- Door het "draai" blok te gebruiken kan je hoeken maken. Een rechte hoek is 90 graden.
- Maak een vierkant door vier lijnen en hoeken achter elkaar te zetten.
- Je ziet dat je veel aan het herhalen bent. Door het "herhaal" blok slim te gebruiken kan je het zelfde doen met minder blokken.



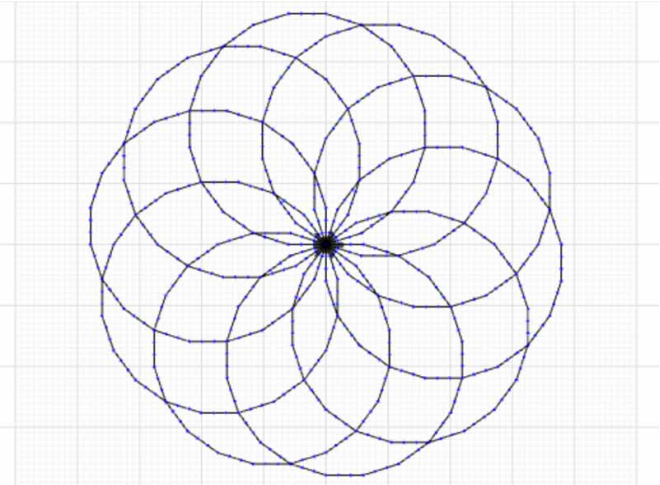
5 Een cirkel maken

- Onder de voorbeeld tekening kan je zien hoe groot je werkje word. Zorg dat het niet groter word dan wat de borduurmachine aankan.

- Door de waardes in je code te veranderen kan je van het vierkant een cirkel maken.

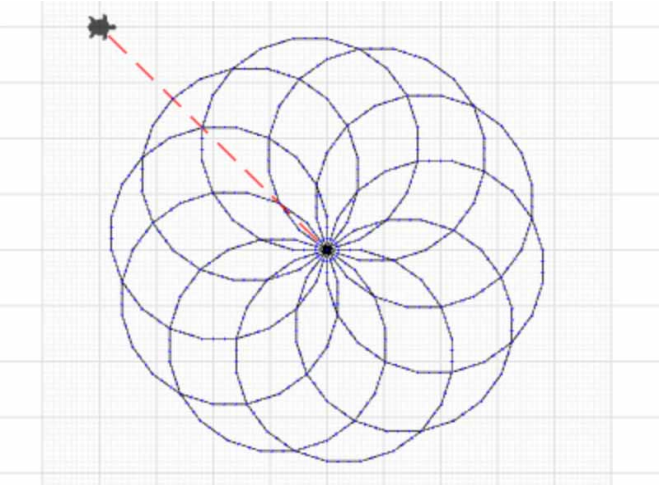
6 Steek en kleur aanpassen

- Met de donlergroene "borduren" blokken kan je de kleur en het type van de steek aanpassen.



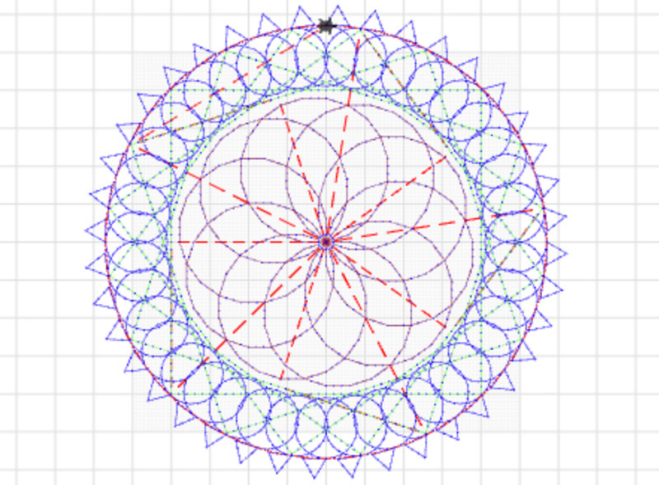
7 Mandala maken

- Door meerdere cirkels onder een hoek te herhalen kan je een mandala maken.



8 Springsteek toevoegen

- Soms moet de naald verplaatst worden zonder een steek te maken. Hiervoor gebruik je het "springsteek" blok.
- Zet "springsteek" aan om te zorgen dat er niet geborduurd word.
- Zet "springsteek" daarna weer uit om verder te borduren.

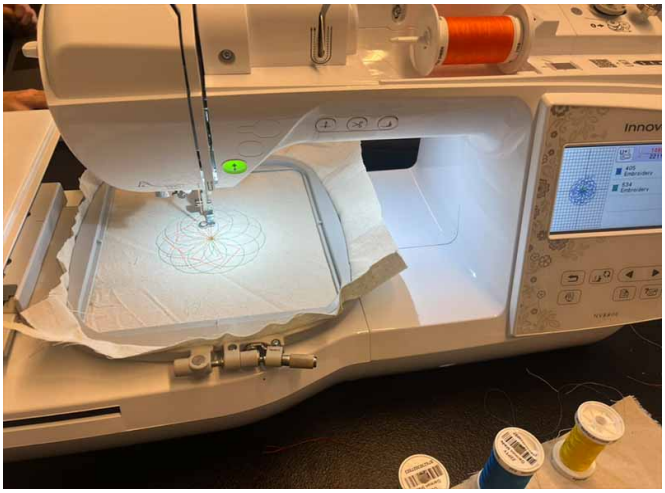


9 Mandala afmaken

- Combineer alle technieken die je geleerd hebt om je mandala af te maken.

10 Exporteren

- Als je klaar bent met je mandala klik je op het "bestand" icoontje en vervolgens op "Exporteren als Tajima/DST".
- Sla je code op op een USB stick die in de borduurmachine gedaan kan worden.



11 Borduren

- Gebruik de borduurmachine om je ontwerp uit te borduren.