Electrisch aangedreven skelter

Tijdsduur: 15 - 45 minuten
Leeftijd: vanaf 7 jaar

Maak een skelter die zelf kan rijden

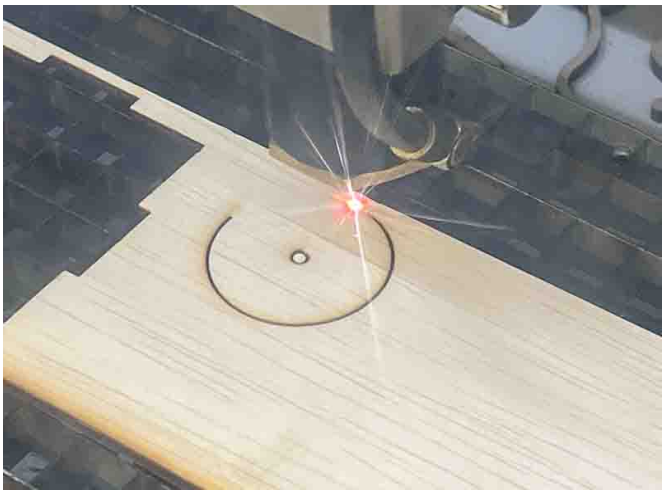
Wat heb je nodig?

Gereedschappen

- ☐ Boormachine
- ☐ Boortje (4mm)
- ☐ Lasersnijder
- ☐ Lijmpistool
- ☐ Hobbymes
- ☐ Stiften
- ☐ Hobbymes
- ☐ Draadkniptang
- ☐ Draadstripper

Materialen

- ☐ Batterijhouder (voor 2 AAA batterijen)
- ☐ Batterijen (2 stuks, AAA formaat)
- ☐ 2 ijslolly-stokjes
- ☐ Elektromotortje (uit een oude cd-speler of vergelijkbaar)
- ☐ Lijmpistool
- ☐ Dun multiplex (3mm)
- ☐ Saté prikker
- ☐ Foamboard
- ☐ Plastic dop



1 Snijd de multiplex onderdelen uit

- De sjabloon heeft gaten die werken met oude cd-speler motortjes en 3mm houten spiesjes. Misschien moet je iets aanpassen om te werken met de onderdelen die je gebruikt.

- Gebruik het sjabloon om de houten onderdelen uit te snijden met de lasersnijder.

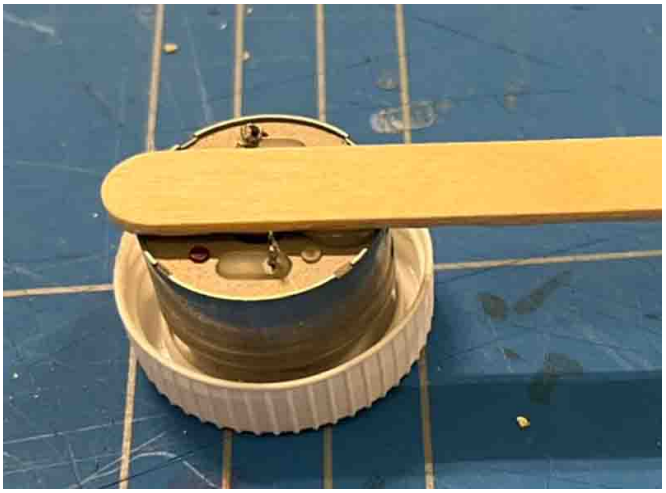
2 Het voorwiel

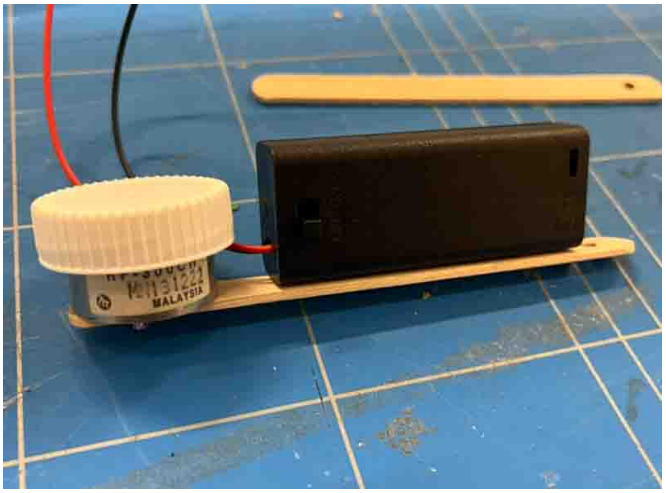
- Bevestig het kleine houten wiel aan de motor. Je kunt hiervoor een lijmpistool gebruiken, maar zorg ervoor dat je de as niet aan de motor lijmt.
- Lijm het motortje met het houtebn wiel vast in de dop. Zorg ervoor dat het mooi gecentreerd is.

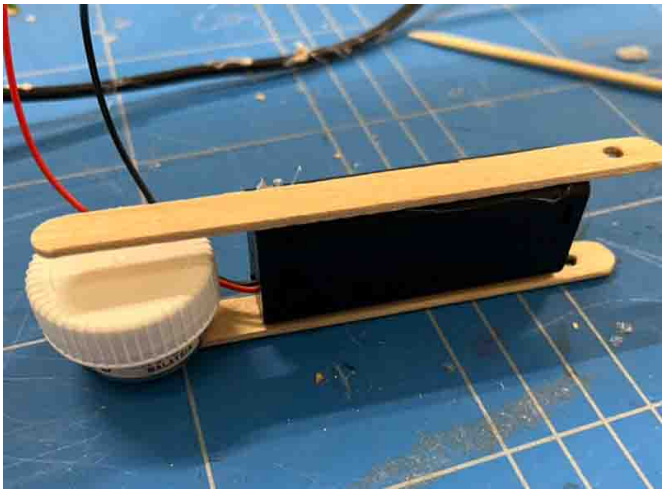
---

3 Gaten boren

- Boor een gat door de ijsstokjes, ongeveer 1 cm vanaf het uiteinde.



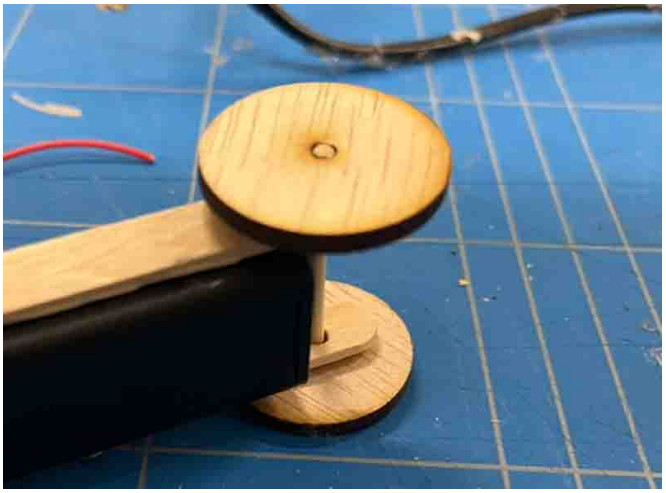




4 Lijm de onderdelen aan elkaar

- Zorg er bij het lijmen voor dat je het batterijhoudertje nog open kan krijgen.

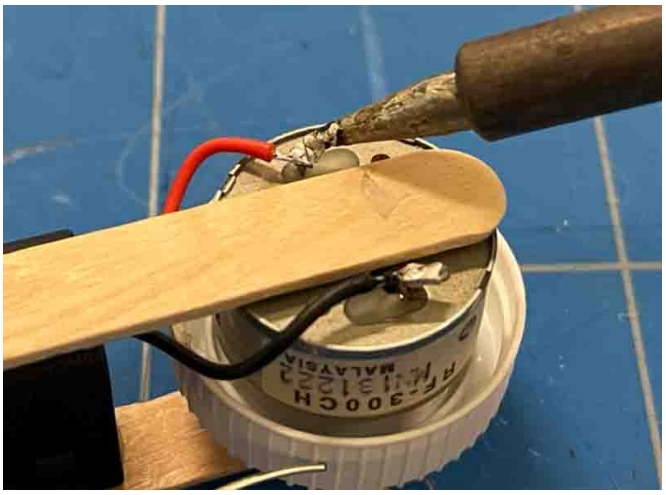
- Lijm één stok aan de motor, zorg ervoor dat het gat dat je net hebt geboord aan het andere uiteinde zit.
- Lijm de batterijhouder aan de stok, zorg ervoor dat de knop naar boven wijst en de draden naar de motor gericht zijn.
- Lijm de andere stok aan de andere kant van de batterijhouder. Zorg ervoor dat de gaten aan het uiteinde uitgelijnd zijn.



5 Voeg de achterwielen toe

- Zorg er bij het lijmen voor dat je de wielen niet aan de ijslolly-stokjes lijmt.

- Snijd de houten spies op maat, zodat deze net iets breder is dan het lichaam van je skelter.
- Bevestig de wielen en zet ze vast met een beetje lijm.



6 Test de motor en soldeer de draden

- Plaats batterijen in de houder en raak de draden aan de motorterminals om te zien welke kant hij draait. Als hij de verkeerde kant op draait, verwissel dan de zwarte en witte draad.
- Knip de draden op maat en soldeer ze aan de motor.
- Test je skelter.

7 Laatste details

- Teken het lichaam van je skelter op een stuk foamboard.
- Snijd het board en lijm het aan de ijsstokjes.
- Kleur de wielen en je bent klaar!